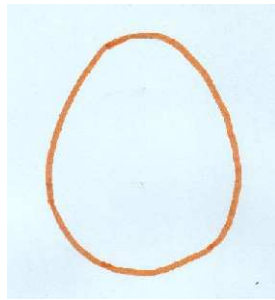




Dessiner un œuf (de Pâques)



Fournitures:

Papier
Crayon
Compas
Règle
Feutre (pour repasser sur les contours de l'œuf)
Gomme

Réalisation:

Tracer d'abord un cercle §1 de centre O et de rayon AO.
Tracer le diamètre du cercle passant par A et O, et appeler B le 2^e point d'intersection de [AO] avec le cercle.
Tracer un rayon perpendiculaire au diamètre [AB] et appeler C le point d'intersection avec le cercle §1.
Tracer ensuite un arc de cercle §2 de centre A passant par B.
Tracer un arc de cercle §3 de centre B passant par A.
Tracer la demi droite [BC) et le point D, son intersection avec le cercle §3, et symétriquement, tracer la demi droite [AC) et le point E, son intersection avec §2.
Rejoindre les 2 arcs de cercle §2 et §3 en traçant un arc de cercle §4 de centre C passant par D et E.
L'œuf est tracé. Il ne reste plus qu'à repasser le contour de cet œuf au feutre et à gommer les traits de crayon inutiles.



Le Pays Merveilleux d'Alice

